

APPRENTISSAGES ATTENDUS : Frapper la balle en la traversant (vitesse du coup supérieure à la force)
Produire une trajectoire longue et une balle qui roule au point de chute pour une cible de + en + précise.

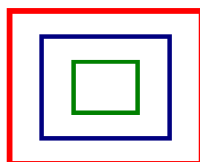
DISPOSITIF ET TACHE

Concours de précision, sur un practice, sur un compact de plusieurs trous, dans un pré ou un stade.

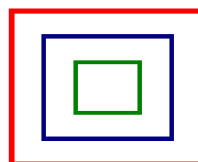
A partir d'un poste de départ (aménagé d'un tapis ou non) Atteindre toutes les cibles plus ou moins distantes.

Frapper pour chaque cible dans l'ordre de leur éloignement autant de balle que nécessaire pour les atteindre. A chaque coup réussi, changer de cible. Les consignes de sécurité sont énoncées clairement puis affichées.

Poste de
départ

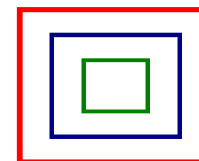


Cible n° 1
A 30 m



Cible n° 2
A 40 m

Cible n° 3
A 50 m



Les zones
rouges valent
n points
Les zones
bleues n x 2
Les zones
vertes n x 3

CONSIGNES

Essayez de « traverser la balle »

CRITERES DE REUSSITE

Réussir chaque série en diminuant le nombre de coup.

PLUS FACILE

Remplacer les zones par des lignes de distance.
Les cibles peuvent être disposées en éventail à la même distance pour travailler seulement la direction.

PLUS DIFFICILE

Réduire la taille des cibles.
Affecter des points selon la taille de la cible (cf. schéma)

OBSERVATIONS

Les critères de réalisation sont : un positionnement stable des pieds légèrement écartés perpendiculaires à la trajectoire ; la ligne des épaules parallèle à la trajectoire ; ne pas regarder sa balle partir ; la vitesse du coup l'emporte sur la force de la frappe : « traverser ». Rester en équilibre à la fin du coup.